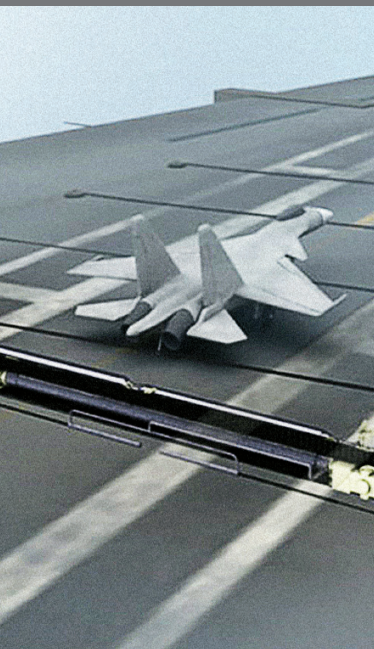


САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ
ПОЛИТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ

ИНСТИТУТ МЕЖДУНАРОДНЫХ ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫХ ПРОГРАММ

КАФЕДРА

«Информационные технологии в дизайне»



Направление подготовки:

**«Информационные системы
и технологии»**

Профиль обучения бакалавров:

**«Информационные технологии
в медиаиндустрии»**

Программа подготовки магистров:

**«Информационные технологии
в медиаиндустрии»**

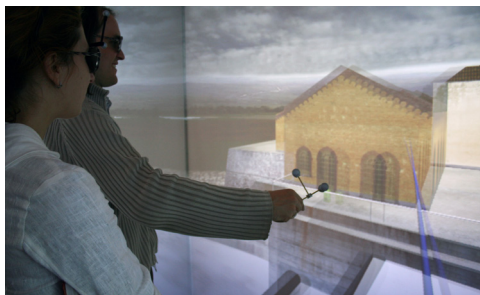
Направление подготовки: **«Информационные системы и технологии»**

Профиль обучения бакалавров: **«Информационные технологии в медиаиндустрии»**

Программа подготовки магистров: **«Информационные технологии в медиаиндустрии»**

Обучение проводится в современных зданиях международного кампуса университета, на кафедре **«Информационные технологии в дизайне»**.

Студенты этого направления подготовки получают современное комплексное образование в области дизайна информационной среды в промышленности, экономике, масс-медиа на основе **фундаментального изучения** информационных систем и технологий и получения **начальных навыков** в области дизайна. Значительное внимание уделяется освоению компьютерной графики и анимации, воспитанию вкуса и привитию художественно-эстетических навыков.



Совместное обучение на одной кафедре студентов трех направлений подготовки (Прикладная информатика в дизайне, Дизайн, Информационные системы и технологии) отражает производственный цикл компаний в сфере создания мультимедийных продуктов, основанный на тесном взаимодействии специалистов, что позволяет моделировать реальные бизнес-процессы.

Характеристика выпускников:

Специалисты в области программирования компьютерной графики, создания компьютерных тренажеров и игр, технологий создания Web-приложений; исследователи и разработчики программного обеспечения для средств мультимедиа, а также компьютерного моделирования и визуализации.

Изучаемые дисциплины:

- математика, физика, теория вероятности и математическая статистика, теория информационных процессов и систем;
- информационные технологии, операционные системы, базы данных, инфокоммуникационные системы и сети, технологии программирования, защита информации, интеллектуальные системы и технологии;
- Web-дизайн, компьютерная геометрия и графика, анимация, 3D моделирование, мультимедийные технологии, программирование 3D графики, технологии создания компьютерных игр и тренажеров, виртуальные среды;
- теория композиции, цветоведение, дизайн пространственной среды, шрифты и визуальные коммуникации, художественная фотография;
- экономика, рекламные технологии, культурология, история искусства;
- два иностранных языка.

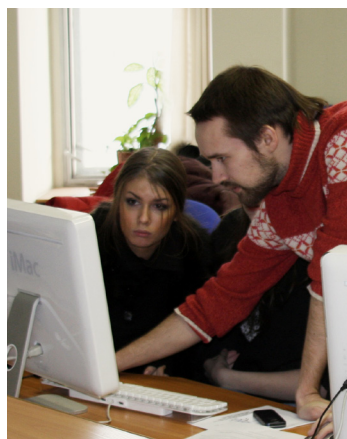


Наличие художественной подготовки у поступающих: не обязательно.

Обучение студентов ведется с привлечением ведущих специалистов СПбГПУ, а также высших художественных учебных заведений Санкт-Петербурга. **Производственная практика** проводится в фирмах-разработчиках аудио- и видеорекламы, компьютерной графики и спецэффектов, в дизайн-студиях, на телевидении (Пятый канал, телеканал СТО), в ведущих фирмах-разработчиках компьютерных игр и программного обеспечения. На базе кафедры открыт **авторизованный учебно-научный центр** компании «Apple» в Санкт-Петербурге, а также осуществляется **выпуск** полноцветного **студенческого журнала** «Эксперимент».

Международное сотрудничество:

Студенты имеют **возможность пройти стажировку за рубежом** (Италия, Франция, Германия, Финляндия). Студенты кафедры неоднократно участвовали и становились победителями и лауреатами как российских конкурсов (Модулор, Знак, выставки в Ленэкспо), так и международных (Италия, Польша, Финляндия, Швеция). В 2009 году **кафедра получила международное признание**, вступив в международную организацию CUMULUS, объединяющую ведущие вузы мира по подготовке специалистов в области дизайна и медиадизайна. По запросу выпускника оформляется **Европейское приложение к диплому**, которое помогает в **признании диплома СПбГПУ за рубежом**.



Области трудоустройства выпускников:

- дизайн информационных систем и сред;
- компьютерное моделирование и визуализация;
- электронная коммерция;
- дизайн программных интерфейсов и Web-приложения;
- компьютерные технологии в аудио- и видеорекламе;
- 3D моделирование и дизайн пространственной среды;
- компьютерная графика и анимация;
- индустрия компьютерных игр и тренажеров.

Сроки обучения: по программе подготовки бакалавров — 4 года, по программе подготовки магистров — 2 года.

В рамках вступительных испытаний с абитуриентами проводится собеседование по специальности. При конкурсном отборе предпочтение отдается абитуриентам, успешно прошедшим собеседование по специальности, а также победителям и лауреатам городской олимпиады школьников по компьютерной графике и анимации.

- Прием осуществляется на бюджетной основе и с компенсацией затрат на обучение.
- Иногородним студентам предоставляется **комфортабельное общежитие**.
- Предоставляется отсрочка от призыва в ряды Вооруженных сил РФ.



Санкт-Петербургский государственный политехнический университет

Институт международных образовательных программ
195220, Россия, Санкт-Петербург, Гражданский пр., 28

Учебный отдел: (812) 606-62-33

Подготовительные курсы: (812) 534-13-85

Приемная комиссия: (812) 297-21-31

www.imop-spbstu.ru; e-mail: ivm@imop.spbstu.ru

Подробнее о кафедре: www.it-design.org
